

GIRATIC	
Tipología	Juego de mesa
Área competencial	Comunicación y colaboración.
Competencias digitales	Netiqueta.
Objetivos	<ul style="list-style-type: none"> ● Conocer las normas básicas de conducta que rigen la comunicación con otros mediante herramientas digitales. ● Actitud de respeto hacia los principios éticos en la utilización y publicación de información. ● Actitud prudente y responsable en las actividades digitales.
Desarrollo de la actividad	Con el grupo se revisa las instrucciones del juego y se revisa el material. Posterior, se los organiza en grupos de 4 personas, que es el número de jugadores que admite el tablero, se les entrega el material a cada grupo para que lo recorten y empiezan a jugar. El juego cuenta con tarjetas en blanco, en el caso de que se aborden más temas relacionados, pueden realizar ejemplos para tener más opciones para jugar.
Requisitos tecnológicos	Para la realización de la actividad no se requiere de conexión a Internet. Se recomienda que cada docente tenga el material listo ya sea en el ordenador o impreso.
Créditos	María José Rodríguez Reyes. Máster las TIC en Educación. Universidad de Salamanca.