

<b>Licencias en Internet y usos</b>	
<b>Tipología</b>	Sitio Web
<b>Área competencial</b>	Creación de contenidos.
<b>Competencias digitales</b>	Derechos de autor y licencias
<b>Objetivos</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conocer las diferencias entre las licencias copyright y copyleft (libres).</li> <li>2. Conocer las bases de datos (repositorios) con contenidos libres de derechos (imágenes, audios, vídeos, etc.).</li> <li>3. Aplicar a los contenidos desarrollados una determinada licencia acorde a sus intereses.</li> <li>4. Desarrollar la capacidad para citar adecuadamente las referencias de los materiales utilizados.</li> <li>5. Potenciar una actitud positiva hacia el uso de licencias copyleft (libres).</li> <li>6. Motivar el interés por informarse sobre los derechos de autor, el uso de licencias y su funcionamiento.</li> <li>7. Desarrollar la capacidad para hacer una selección de recursos libres.</li> </ol>
<b>Desarrollo de la actividad</b>	El sitio presenta varias pestañas en las que se muestra información básica sobre las diferencias entre Copyright y Copyleft. Se presenta las distintas licencias Creative Commons, su importancia, así como algunos repositorios de recursos abiertos. Contiene la pestaña “Referenciar” que indica la forma correcta de hacer referencia a la autoría y obras con licencia abierta, así como dos espacios lúdicos que tienen como fin corroborar y reforzar los conocimientos adquiridos durante el recorrido del sitio.
<b>Requisitos tecnológicos</b>	Actividad para realizarse con ordenador o tablet con conexión a Internet. Contiene actividades que pueden ser descargadas en formato PDF y ser trabajadas offline.

**Créditos**

Carolina Condado Toja. Máster “TIC en Educación”.  
Universidad de Salamanca.