

Mi juego Scratch	
Tipología	Sitio Web
Área competencial	Creación de contenidos.
Competencias digitales	Programación.
Objetivos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Conocer lenguajes de programación. 2. Tener capacidad para programar en lenguajes sencillos (ej. Scratch). 3. Manifestar interés sobre el potencial de las tecnologías para programar y crear productos nuevos.
Desarrollo de la actividad	El sitio contiene un recorrido que busca generar interés para la creación de un videojuego sencillo en Scratch. Muestra la forma de ingresar a la página y luego contiene una serie de ocho video tutoriales – cápsula en los que se explica cómo crear cada uno de los apartados para la realización del juego presentado.
Requisitos tecnológicos	Es una actividad que requiere de conexión a Internet para la visualización o descarga de los videos. También pueden ser descargados los tutoriales y realizada la actividad de programación en forma offline.
Créditos	Carolina Condado Toja. Máster “TIC en Educación”. Universidad de Salamanca.