

Denominación	
Tipología	Actividad gamificada
Área competencial	Comunicación
Competencias digitales	Netiqueta
Objetivos	<ul style="list-style-type: none">- Conocer las diez reglas de Netiqueta de forma didáctica a través de juegos y material multimedia.- Poner en práctica las reglas de Netiqueta.- Comprender la importancia de la Netiqueta como elemento importante en el desarrollo integral.
Desarrollo de la actividad	<p>Los estudiantes tendrán acceso a un entorno digital y podrán observar 1 sobre las reglas de convivencia en la red, posteriormente realizarán un conversatorio en el que analicen la importancia de normar las interacciones en la red y la necesidad de cumplir con ellas. Finalmente tendrán 3 juegos en los que podrán reforzar sus conocimientos.</p> <p>Se sugiere realizar las 3 últimas actividades de forma autónoma y grupal de forma tal que refuercen sus conocimientos.</p>
Requisitos tecnológicos	Los requisitos necesarios son: Proyector de imagen, ordenador, móvil o tableta y conexión a internet.
Créditos	Sonia Copacalle Quispe. Máster Las TIC en Educación. Universidad de Salamanca.