

Robot Art	
Tipología	Juego tablero
Área competencial	Creación de contenidos digitales.
Competencias digitales	Programación.
Objetivos	Realizar modificaciones en programas informáticos, aplicaciones, configuraciones, programas, dispositivos, entender los principios de la programación, comprender qué hay detrás de un programa.
Desarrollo de la actividad	Disponible en vídeo explicativo y cartas.
Requisitos tecnológicos	Acceso a Internet e impresora.
Créditos	Karin Christina Gonçalves. Máster las TIC en Educación. Universidad de Salamanca.