

Rosco TIC	
Tipología	Juego de mesa.
Área competencial	Comunicación.
Competencias digitales	Interacción mediante nuevas tecnologías.
Objetivos	<p>Conocer las funciones de diferentes medios de comunicación digital: correo electrónico, redes sociales, mensajería instantánea, chat, videoconferencia y SMS.</p> <p>Ser consciente de los riesgos ligados a la comunicación en línea con personas desconocidas.</p> <p>Adquirir la capacidad para enviar mensajes utilizando los medios de comunicación digital, tanto síncrona como asíncrona, para contactar con amigos y familiares.</p> <p>Desarrollar una actitud participativa en la comunicación en línea (envío de mensajes adecuados y relevantes a familiares, profesores y amigos siempre que sea necesario).</p>
Desarrollo de la actividad	<p>En esta actividad se llevará a cabo un juego de pasapalabra adaptado a los contenidos relacionados con esta competencia digital. En este, se preguntarán una serie de cuestiones cuya respuesta empiece o contenga las letras del abecedario.</p> <p>Será una actividad grupal cuya finalidad es que los alumnos cooperen entre todos para conseguir completar el rosco. Aun así, se harán grupos, un total de 5, y cada uno tendrá un portavoz que dará la respuesta que ha sido consensuada entre todos los integrantes. En el caso de que ese grupo no sepa la respuesta, se pasará al siguiente y así hasta que se diga la solución correcta.</p>
Requisitos tecnológicos	Dispositivos para la impresión de los materiales del juego.
Créditos	Elia Bernal Ariza. Máster las TIC en Educación. Universidad de Salamanca.